

A Game with Grundy

문제

Grundy는 숨바꼭질을 하고 있습니다.

N 명의 친구가 이차원 평면의 x 축 위에 서 있습니다. i 번째 친구는 $(x_i, 0)$ 의 좌표에 서 있습니다. 각각의 친구는 자기 자리에서 수직으로 위쪽을 향하는 삼각형 뼈기 모양의 범위를 볼 수 있습니다. i 번째 친구의 시야를 나타내는 두 직선의 기울기는 각각 v_i/h_i 와 $-v_i/h_i$ 입니다. 이들 직선 위에 정확히 놓인 점은 볼 수 없습니다.

Grundy는 이제 (a, Y) 꼴의 점에 숨으려고 합니다. 이때 a 는 $L \leq a \leq R$ 를 만족해야 하며, L, R , 그리고 Y 는 정해진 정수입니다.

이러한 좌표들 중 일부는 Grundy의 친구에게 보일 수도 있습니다 (즉, 어느 친구의 삼각형 뼈기 시야 내에 놓일 수 있습니다.)

Grundy는 모든 $0 \leq i \leq N$ 인 i 에 대해, 자신이 숨었을 때 최대 i 명의 친구에게 보이게 되는 점의 수를 각각 알고자 합니다.

입력

첫 번째 줄에 정수 N ($1 \leq N \leq 100\,000$)이 주어집니다.

다음 줄에 세 정수 L, R, Y 가 공백을 사이에 두고 주어집니다. ($-1\,000\,000\,000 \leq L \leq R \leq 1\,000\,000\,000, 1 \leq Y \leq 1\,000\,000$).

다음 N 개의 줄에 세 정수가 주어집니다: i 번째 줄에는 i 번째 친구의 x 좌표인 x_i ($L \leq x_i \leq R$), 그리고 시야를 나타내는 정수 v_i 와 h_i ($1 \leq v_i, h_i \leq 100$)가 주어집니다.

부분문제

- (15점) $-1\,000\,000 \leq L \leq R \leq 1\,000\,000$.
- (10점) 추가 제약 조건 없음.

출력

$(N + 1)$ 개의 줄을 출력해야 합니다. i 번째 줄($0 \leq i \leq N$)에는 Grundy가 숨었을 때 최대 i 명의 친구에게 보이게 되는 점의 개수를 나타내는 정수 하나를 출력합니다.

예제 입력

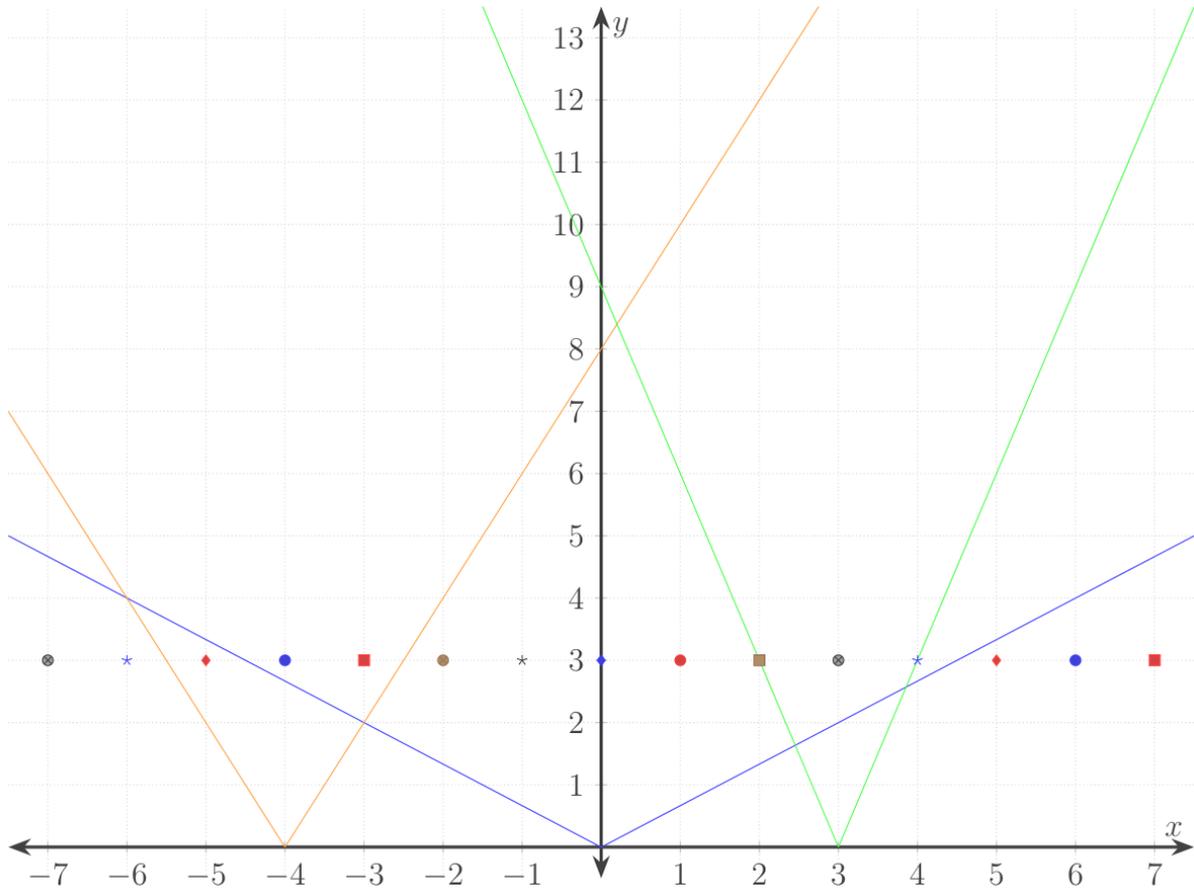
```
3
-7 7 3
0 2 3
-4 2 1
3 3 1
```

예제 출력

```
5
12
15
15
```

예제 입출력에 대한 설명

세 명의 친구의 시야, 그리고 Grundy가 설 수 있는 점의 종류가 아래 그림에 나와 있습니다.



점 $(2, 3)$ 과 $(4, 3)$ 은 위치 0에 있는 친구에게만 보이며, 위치 3에 있는 친구는 시야의 가장자리에 놓이기 때문에 보이지 않음을 유의하세요.